JISAA International NGO

MINISTÈRE DE LA TRANSITION NUMÉRIQUE ET DE L'INNOVATION TECHNOLOGIQUE

CNRIA

COMPÉTITION NATIONALE
DE ROBOTIQUE ET D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

FICHE DU PROCESSUS DE SÉLECTION

Le processus de sélection

Conditions, calendrier, contenu des candidatures, grille d'évaluation et règles de sélection des 20 finalistes.

Primaire · Collège · Lycée · Université

100 points

CANDIDATURES OUVERTES

Du 25 octobre au 27 novembre 2026

JISAA International NGO | MINISTÈRE DE LA TRANSITION NUMÉRIQUE ET DE L'INNOVATION TECHNOLOGIQUE

CNRIA COMPÉTITION NATIONALE DE ROBOTIQUE ET D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

FICHE DU PROCESSUS DE SÉLECTION

Comment sont choisis les finalistes

Cette fiche complète les **Termes de Référence de la CNRIA 2026**. Elle fixe les conditions de participation, le calendrier, les critères d'évaluation et les règles de sélection des finalistes, accueillis **du 27 au 29 décembre 2026**.

1 Conditions de participation

1. **Établissements :** écoles primaires, collèges, lycées, universités et grandes écoles, publics ou privés, de toute la Côte d'Ivoire.
2. **Équipes :** 2 à 5 élèves ou étudiants du même établissement et du même niveau, encadrés par un enseignant ou un référent désigné.
3. **Limite :** 2 équipes au maximum par établissement et par niveau. Un participant n'appartient qu'à une seule équipe.
4. **Gratuité :** la candidature est gratuite, pour ne pas exclure les établissements les moins dotés.
5. **Autorisations :** accord écrit du chef d'établissement et, pour les mineurs, des parents ou tuteurs (droit à l'image, déplacement pour la finale).
6. **Originalité et ancrage local :** projet conçu par l'équipe, répondant à un problème réel du contexte ivoirien (PND 2026-2030). Plagiats et projets déjà primés exclus.

2 Calendrier

Date	Étape	Précision
Jusqu'au 24 oct. 2026	Préparation et appel à sponsors	Courriers aux ministères, appel à sponsors et partenaires, plateforme de candidature, communication
Dim. 25 oct. 2026	Lancement officiel de l'appel à projets	Publication du règlement, des thèmes et du formulaire en ligne
Ven. 27 nov. 2026	Clôture des candidatures	Dossier écrit + pitch vidéo avant minuit
30 nov. → 9 déc. 2026	Évaluation	Recevabilité, double notation, validation par le jury
Jeu. 10 déc. 2026	Annonce des finalistes	Publication par niveau + liste d'attente ; recours possible sous 72 heures
14 → 23 déc. 2026	Préparation des finalistes	Confirmation de venue, capsules vidéo et ateliers, réalisation du prototype, logistique
27 → 29 déc. 2026	**Finale nationale**	**Épreuves, expositions, remise des prix**

3 Thèmes par niveau (proposition)

Primaire	Collège	Lycée	Université
« Mon robot au service de mon école, de ma famille et de ma communauté » : un problème observé autour de soi, une idée simple, un dessin ou une maquette.	« Un objet connecté ou un robot utile à mon quartier ou à mon village » : un besoin local réel, programmation simple et prototype.	Solution de robotique ou d'IA répondant à un défi ivoirien (santé, agriculture et filières locales, mobilité, éducation, gestion des déchets), avec éco-conception.	Projet à impact réel sur un défi de développement de la Côte d'Ivoire, intégrant l'IA, la robotique et un modèle d'économie circulaire.

4 Contenu de la candidature

Niveau	Dossier écrit	Pitch vidéo
Primaire	**1 page :** problème observé, idée, schéma ou dessin, noms de l'équipe	1 min 30 max., avec l'aide de l'enseignant si besoin
Collège	**2 à 3 pages :** problème local, solution, matériel, schéma de fonctionnement	1 min 30 max., démonstration de la maquette
Lycée	**4 à 5 pages :** défi ivoirien visé, solution, composants, éco-conception, budget	1 min 30 max., démonstration du prototype
Université	**6 à 8 pages :** défi de développement visé, état de l'art, architecture, impact, éco-conception, plan de déploiement	1 min 30 max., démonstration et impact

Format de la vidéo : fichier MP4 ou lien de visionnage (non répertorié), en français, 1 minute 30 au maximum. Toute vidéo plus longue n'est visionnée que jusqu'à 1 min 30.

5 Grille d'évaluation (100 points)

Critère	Points	Ce que le jury regarde
Innovation et originalité	**20**	Idée nouvelle ou approche inédite pour le niveau
Pertinence pour la Côte d'Ivoire et impact	**20**	Problème réel du contexte ivoirien, lien avec les axes de développement, bénéficiaires identifiés
Faisabilité technique et prototype	**20**	Maquette ou prototype crédible, maîtrise technique
Éco-conception et économie circulaire	**15**	Matériaux, réemploi, sobriété énergétique
Qualité du dossier écrit	**10**	Clarté, structure, schémas
Qualité du pitch vidéo	**10**	Clarté, démonstration, respect du temps
Inclusion et équité territoriale	**5**	Équipe mixte, établissement hors Abidjan ou peu équipé
TOTAL	**100**	

6 Déroulement de l'évaluation



Étape 1

Recevabilité

Dossier complet, conditions et délai. Incomplet : 48 h pour compléter.

Étape 2

Double notation

2 évaluateurs indépendants. Écart de plus de 15 points : un 3e tranche.

Étape 3

Classement

La moyenne des notes établit le classement par niveau.

Étape 4

Validation

Le jury valide la liste et veille à l'équilibre entre régions.

Conflits d'intérêts : un évaluateur ne note pas un établissement avec lequel il a un lien. Les notes restent confidentielles.

7 Accompagnement des finalistes

Chaque équipe finaliste reçoit, avant la finale, une **formation adaptée à son niveau** et une **bourse** pour réaliser son prototype.

Niveau	Formation (capsules vidéo et ateliers en ligne)	Bourse par équipe
Primaire	4 capsules de 5 à 8 min : capteurs et moteurs, programmation par blocs, présenter son idée. 1 atelier en direct.	**100 000 FCFA**
Collège	5 capsules : électronique de base, carte programmable, premiers programmes, maquette, pitch. 1 atelier en direct.	**150 000 FCFA**
Lycée	6 capsules : programmation, capteurs et actionneurs, initiation à l'IA, éco-conception, tests, pitch. 2 ateliers en direct.	**250 000 FCFA**
Université	6 capsules : IA appliquée, intégration matériel et logiciel, économie circulaire, déploiement, pitch investisseurs. 2 ateliers.	**400 000 FCFA**
TOTAL	**20 équipes finalistes (5 par niveau)**	**4 500 000 FCFA**

- **Capsules vidéo :** courtes, en français, téléchargeables et partageables par messagerie pour les équipes à faible connexion, disponibles jusqu'à la finale.
- **Ateliers :** enregistrés et mis en ligne pour les équipes qui ne peuvent pas y assister en direct.
- **Versement :** la bourse est versée à l'établissement, jamais à un élève mineur, ou sert à l'achat direct du matériel par l'organisateur. Débloquée à la confirmation de venue ; dépenses justifiées avant la finale.
- **Prototype :** à finaliser au plus tard le 23 décembre 2026, puis présenté et testé devant le jury pendant la finale.

8 Finalistes

Quotas
5 équipes par niveau, soit 20 finalistes, plus 2 équipes en liste d'attente par niveau.

Confirmation
Par écrit sous 72 heures, faute de quoi la première équipe en liste d'attente est appelée.

Prise en charge
Restauration pendant la finale et, pour les équipes venant de l'intérieur du pays, transport et hébergement, dans la limite du budget.

Recours
Révision possible dans les 72 heures suivant l'annonce, par écrit et au jury seul.

9 Engagements

- Les équipes **restent propriétaires** de leur projet ; l'organisateur peut en diffuser des extraits (photos, vidéos) pour la promotion de l'événement.
- **La sécurité des enfants prime** : tout mineur est accompagné de son encadrant pendant toute la finale.
- Le **règlement complet** est publié lors du lancement de l'appel à projets, le 25 octobre 2026.