JISAA
International NGO

MINISTÈRE DE LA TRANSITION NUMÉRIQUE
ET DE L'INNOVATION TECHNOLOGIQUE

CNRIA

COMPÉTITION NATIONALE
DE ROBOTIQUE ET D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

TERMES DE RÉFÉRENCE (TDR)

Termes de référence

Compétition Nationale de Robotique et d'Intelligence Artificielle : cadre, objectifs, sélection, programme de la finale.

Primaire · Collège · Lycée · Université

20 finalistes

APPEL À PROJETS
Du 25 octobre au 27 novembre 2026

TERMES DE RÉFÉRENCE

Compétition Nationale de Robotique et d'Intelligence Artificielle

1 Contexte et justification

Consciente du potentiel de la jeunesse ivoirienne, **JISAA International NGO** porte un projet éducatif et technologique d'envergure nationale : la **Compétition Nationale de Robotique et d'Intelligence Artificielle**. Elle vise à initier durablement les jeunes Ivoiriens aux métiers scientifiques et numériques d'avenir, en mettant l'accent sur l'innovation utile.

La Côte d'Ivoire s'engage dans la transformation numérique et la promotion de l'innovation technologique. Cette dynamique portera ses fruits si la jeunesse y est préparée dès l'école, par des expériences concrètes qui donnent envie de créer, de programmer et de résoudre des problèmes autour de soi.

Le **Ministère de la Transition Numérique et de l'Innovation Technologique** a salué l'initiative par lettre du **28 septembre 2026**. Au regard de son intérêt et de sa cohérence avec les actions du Gouvernement en faveur des compétences numériques et de l'innovation technologique, il a marqué un **avis favorable**.

Trois convictions



Tout le pays
Tous les établissements, y compris ceux de l'intérieur, doivent pouvoir participer.



Des défis réels
Santé, agriculture, mobilité, éducation, gestion des déchets.



Former d'abord
Une compétition doit former avant de récompenser.

2 Objectifs de la compétition

Objectif général : faire de la jeunesse ivoirienne, du primaire à l'université, l'actrice d'une innovation robotique et numérique utile, éco-conçue et ancrée dans les réalités du pays.

Objectifs spécifiques

Initier dès le primaire
À la culture scientifique et numérique, par la découverte ludique de la robotique et de l'IA.

Développer les compétences
Des collégiens et lycéens en programmation, électronique et conception de solutions numériques.

Viser l'impact réel
Des projets étudiants en santé, agriculture, mobilité, éducation, avec un fort volet d'éco-conception.

Créer un vivier de talents
Repérables par les écoles, universités, entreprises et investisseurs.

Fédérer
Les établissements scolaires, les universités, le secteur privé et les partenaires institutionnels autour d'un même événement.

Résultats attendus

- Des candidatures venues de **toutes les régions** et des quatre niveaux, à la suite de l'appel à projets national.
- **Vingt (20) équipes finalistes**, cinq par niveau, formées et dotées d'une bourse pour réaliser leur prototype.
- **Vingt (20) prototypes** présentés et évalués devant un jury d'experts pendant la finale.
- Un **vivier de jeunes talents** identifié et mis en relation avec des écoles, des entreprises et des investisseurs, avec l'accord des équipes.
- Des **capsules vidéo de formation** par niveau, réutilisables par les établissements après la compétition.
- Un **bilan de la première édition**, base des éditions suivantes.

3 Cadre et organisation

JISAA
International NGO, promoteur

27-29
décembre 2026, finale nationale

4
niveaux, publics et privés de tout le pays

MTNIT
appui institutionnel, avis favorable du 28/09/2026

- **Promoteur :** JISAA International NGO
- **Président Fondateur et Exécutif :** M. Gaouidi Djedje Thierry
- **Finale :** 27, 28 et 29 décembre 2026
- **Public cible :** Primaire, Collège, Lycée, Université (établissements publics et privés de tout le pays)
- **Appui institutionnel :** Ministère de la Transition Numérique et de l'Innovation Technologique (avis favorable du 28 septembre 2026)

Gouvernance

Organe	Composition	Rôle
Comité d'organisation	Chef de projet, responsable technique, responsable partenariats et sponsoring, responsable communication, responsable logistique, équipe d'accueil et bénévoles	Pilotage, budget, partenariats, communication, logistique de la finale
Comité scientifique	Enseignants-chercheurs, ingénieurs et enseignants de robotique, d'informatique et d'environnement	Règlement, thèmes, évaluation des candidatures, formation des finalistes
Jury d'experts	Universitaires, professionnels de la robotique, de l'IA et de l'environnement, représentants d'institutions et du secteur privé	Évaluation des prototypes pendant la finale, attribution des prix

4 Niveaux, thèmes et conditions de participation

La compétition est organisée en **quatre niveaux**. Chaque projet doit répondre à un problème réel du contexte ivoirien et à un axe de développement du pays.

Primaire

« Mon robot au service de mon école, de ma famille et de ma communauté » : un problème observé autour de soi, une idée simple, un dessin ou une maquette.

Fiche d'1 page

Collège

« Un objet connecté ou un robot utile à mon quartier ou à mon village » : un besoin local réel, programmation simple et prototype.

2 à 3 pages

Lycée

Solution de robotique ou d'IA répondant à un défi ivoirien (santé, agriculture et filières locales, mobilité, éducation, gestion des déchets), avec éco-conception.

4 à 5 pages

Université

Projet à impact réel sur un défi de développement de la Côte d'Ivoire, intégrant l'IA, la robotique et un modèle d'économie circulaire.

6 à 8 pages

Conditions de participation

1. **Équipes :** 2 à 5 élèves ou étudiants du même établissement et du même niveau, encadrés par un enseignant ou un référent désigné.
2. **Limite :** 2 équipes au maximum par établissement et par niveau ; un participant n'appartient qu'à une seule équipe.
3. **Gratuité :** la participation est gratuite, pour ne pas exclure les établissements les moins dotés.
4. **Autorisations :** accord écrit du chef d'établissement et, pour les mineurs, des parents ou tuteurs.
5. **Originalité :** le projet est conçu par l'équipe. Les plagiats et les projets déjà primés ailleurs sont exclus.

5 Processus de sélection et phases préliminaires

Avant la grande finale nationale, la compétition se déroule à travers un processus de sélection **rigoureux, gratuit et ouvert** à l'ensemble des établissements scolaires et universitaires du territoire, publics comme privés.

- **Appel à projets national :** lancé officiellement le **25 octobre 2026**, destiné à toutes les écoles et universités du pays selon les quatre niveaux. Le relais auprès des établissements est sollicité auprès du Ministère de l'Éducation Nationale et du Ministère de l'Enseignement Supérieur.
- **Dossier de candidature :** chaque équipe soumet, au plus tard le **27 novembre 2026**, un dossier écrit de son projet, en rapport avec le thème de son niveau.
- **Pitch vidéo (1 min 30) :** obligatoire, dans le même délai, pour présenter et démontrer l'originalité et l'impact de la solution.
- **Évaluation :** chaque candidature est notée sur 100 points par deux évaluateurs indépendants du comité scientifique. Un troisième tranche si l'écart dépasse 15 points.
- **Sélection des finalistes :** classement par niveau par le comité scientifique, validation par le jury d'experts. **5 équipes par niveau, soit 20 finalistes**, avec une liste d'attente de 2 équipes par niveau. Résultats le **10 décembre 2026** ; recours possible sous 72 heures.

Grille d'évaluation

Critère	Points	Ce que le jury regarde
Innovation et originalité	**20**	Idée nouvelle ou approche inédite pour le niveau
Pertinence pour la Côte d'Ivoire et impact	**20**	Problème réel, lien avec les axes de développement du pays, bénéficiaires
Faisabilité technique et prototype	**20**	Maquette ou prototype crédible, maîtrise technique
Éco-conception et économie circulaire	**15**	Matériaux, réemploi, sobriété énergétique
Qualité du dossier écrit	**10**	Clarté, structure, schémas
Qualité du pitch vidéo	**10**	Clarté, démonstration, respect du temps
Inclusion et équité territoriale	**5**	Équipe mixte, établissement hors Abidjan ou peu équipé
TOTAL	**100**	

Calendrier des phases préliminaires

- **Jusqu'au 24 oct.** — **Préparation : courriers aux ministères, appel à partenariat, plateforme, communication**
- **Dim. 25 oct. 2026** — **Lancement officiel de l'appel à projets**
- **Ven. 27 nov. 2026** — **Clôture des candidatures**
- **30 nov. → 9 déc.** — **Évaluation des dossiers et validation par le jury**
- **Jeu. 10 déc. 2026** — **Annonce des finalistes et de la liste d'attente**
- **10 → 23 déc.** — **Formation des finalistes et réalisation des prototypes**
- **27 → 29 déc. 2026** — **Grande finale nationale**

6 Accompagnement des finalistes

Les **vingt équipes finalistes** bénéficient, avant la finale, d'une formation adaptée à leur niveau et d'une bourse pour réaliser leur prototype.

Niveau	Formation (capsules vidéo et ateliers en ligne)	Bourse prototype
Primaire	Découvrir les capteurs et les moteurs, programmation par blocs, présenter son idée	**100 000 FCFA**
Collège	Électronique de base, carte programmable, premiers programmes, construire une maquette, pitch	**150 000 FCFA**
Lycée	Programmation, capteurs et actionneurs, initiation à l'IA, éco-conception, tests du prototype, pitch	**250 000 FCFA**
Université	IA appliquée, intégration matériel et logiciel, économie circulaire, plan de déploiement, pitch devant des investisseurs	**400 000 FCFA**

Capsules vidéo
Courtes, en français, téléchargeables et partageables par messagerie pour les équipes à faible connexion.

Ateliers
En direct et enregistrés, pour les équipes qui ne peuvent pas y assister.

Bourse
Versée à l'établissement, jamais à un élève mineur, ou utilisée par l'organisateur pour acheter le matériel. Dépenses justifiées avant la finale.

Prototype
À finaliser au plus tard le 23 décembre 2026, puis présenté et testé devant le jury pendant la finale.

7 Programme de la finale nationale (27 au 29 décembre 2026)

La finale se déroule sur **trois jours**, rythmée par des épreuves techniques, des expositions et des panels d'experts. Ces rencontres mettront en lumière l'importance d'intégrer l'économie circulaire et l'optimisation des procédés industriels dans les nouvelles technologies. Le programme est indicatif.

Jour	Heure	Activité	Public / acteurs
Jour 1 **Dim. 27 déc.**	08h00 - 10h00	Accueil, enregistrement des équipes et installation des stands	Toutes les équipes
	10h00 - 12h00	**Cérémonie officielle d'ouverture**	Grand public
	13h30 - 16h30	Phases éliminatoires : Primaire et Collège	Équipes, jury
	16h30 - 18h00	Atelier de découverte : robotique	Visiteurs
Jour 2 **Lun. 28 déc.**	08h30 - 12h30	Phases éliminatoires : Lycée et Université	Équipes, jury
	14h00 - 16h00	**Panel d'experts : IA et économie circulaire**	Étudiants, professionnels
	16h00 - 18h00	Demi-finales (toutes catégories)	Équipes qualifiées
	18h00 - 19h00	Proclamation des résultats	Tous les participants
Jour 3 **Mar. 29 déc.**	09h00 - 12h00	**Grandes finales nationales**	Finalistes, jury
	12h00 - 14h00	Délibération finale du jury	Jury
	14h30 - 16h30	**Cérémonie de remise des prix**	Officiels, lauréats
	16h30 - 17h30	Discours de clôture et cocktail	Tous les invités

Déroulement des épreuves

- **Phases éliminatoires :** chaque équipe présente son prototype sur son stand et le démontre devant le jury (indicatif : 5 minutes de démonstration et 5 minutes de questions).
- **Demi-finales et finales :** les meilleures équipes de chaque niveau se présentent devant le public et le jury, selon les mêmes critères, appliqués au prototype réel.
- **Expositions et ateliers :** stands et atelier de découverte ouverts aux visiteurs et aux établissements invités.

8 Récompenses et valorisation

Prix par niveau
Dotations et bourses pour les 3 premières équipes de chaque niveau.

Grand Prix national
Éco-conception et impact : innovation, utilité pour la Côte d'Ivoire et sobriété.

Trophées et médailles
Remis lors de la cérémonie de remise des prix.

Certificats
Pour chaque équipe finaliste et son encadrant.

Mise en relation
Présentation des meilleurs projets aux écoles, universités, entreprises et partenaires présents, avec l'accord des équipes.

9 Volet éco-conception et économie circulaire

L'éco-conception est un **critère noté à part entière (15 points)** et un fil conducteur de la compétition : choix des matériaux et composants, réemploi, sobriété énergétique, fin de vie du prototype.

- **Panel d'experts** « IA et économie circulaire », ouvert aux étudiants et aux professionnels pendant la finale.
- **Formation :** des capsules dédiées à l'éco-conception pour les niveaux Lycée et Université.
- **Après la finale :** les équipes sont encouragées à réemployer les composants de leurs prototypes dans leurs établissements.

10 Communication et visibilité

Phase	Actions
Avant le lancement	Courriers aux ministères, appel à partenariat, création de la plateforme de candidature, préparation des supports
Appel à projets **25 oct. – 27 nov.**	Lancement officiel, campagne sur les réseaux sociaux, relais auprès des établissements et des ministères, conférence de presse
Formation et prototype **10 – 23 déc.**	Diffusion des capsules vidéo, mise en avant des équipes finalistes
Finale **27 – 29 déc.**	Captation vidéo et photo, couverture presse, diffusion des résultats
Après la finale	Bilan public, remerciements aux partenaires, mise en ligne des capsules de formation

11 Indicateurs de suivi et d'évaluation

Indicateur	Mesure
Participation	Nombre de candidatures et d'établissements candidats, par niveau
Couverture territoriale	Nombre de régions représentées parmi les candidats et les finalistes
Inclusion	Part de filles et d'établissements hors Abidjan parmi les candidats et les finalistes
Formation	Nombre de capsules vues et d'ateliers suivis par les finalistes
Qualité	Nombre de prototypes aboutis présentés à la finale
Visibilité	Audience des publications et de la finale, retombées presse
Satisfaction	Retours des équipes, des encadrants, des jurys et des partenaires

12 Risques et mesures d'atténuation

Risque	Mesure
Faible participation de l'intérieur	Relais des ministères et des directions régionales, candidature gratuite, formats légers pour le Primaire
Connexion Internet limitée	Capsules téléchargeables et partageables, dépôt de candidature par plusieurs canaux
Délai court avant la finale	Bourse versée dès la confirmation de venue, formation lancée immédiatement, prototype simple accepté
Vacances scolaires en décembre	Accord des chefs d'établissement et des parents, encadrants désignés dès la candidature
Financement insuffisant	Scénario minimal défini ; dépenses fermes engagées une fois le seuil de financement atteint
Protection des mineurs	Autorisations parentales, accompagnement permanent par l'encadrant, sécurité sur le site
Plagiat ou projet non original	Déclaration sur l'honneur, vérification par le comité scientifique, exclusion en cas de fraude